

ZADANIA BEZ KOMPUTERA

KLASY 1-3

1. Zauważ wokół siebie 10 przedmiotów, których nazwy zawierają jakąś trudność ortograficzną, np. rzeżucha, a następnie zapisz je poprawnie na kartce.
2. Stwórz grę typu domino i zagraj ze swoją rodziną. Do wykonania gry możesz wykorzystać, co zechcesz – papier, karton, zakrętki... Domino może polegać na dopasowywaniu kształtów, liczb, obrazków, podobnych słów – co Ci przyjdzie do głowy!
3. Figury geometryczne. Narysuj na kartce trójkąt. Podpisz rysunek, a następnie wyszukaj w swoim domu przedmioty w kształcie trójkąta i zapisz ich nazwy. Podobnie postępuj z kwadratem, prostokątem i kołem.
4. Obejrzyj wraz z rodziną wybraną bajkę lub film, a gdy się skończy, opisz jej fabułę od tyłu.
5. Znajdź w domu 10 przedmiotów rozpoczynających się głosek „k” i zapisz je na kartce.
6. Wyszukaj w książce wyraz z trudnością ortograficzną i go przedstaw w formie fiszki.
7. Stwórz listę zakupów - warzyw i owoców na podaną literę, np. na “p”: porzeczki, pietruszka itp.
8. Wykonaj memory: para to rysunek wykonany samodzielnie + podpis. Zaproś do gry resztę rodziny. Można podać tematykę np. oznaki wiosny, ubrania, zwierzęta itp.
9. Tworzenie kategorii. W pudle, kartonie, misce, umieszczamy np. różnego rodzaju autka i różnego rodzaju klocki. Mieszanym. Prosimy, aby dziecko posegregowało, do jednego pudełka autka, a do drugiego klocki. Niekoniecznie muszą być to zabawki, może być to np. sucha bielizna, owoce, warzywa, klamerki, sztucce, itp.
10. Przypinanie klamerki do ubrań. Zadaniem dziecka jest przypięcie ich do np. pudełka, kubka, materiału i odpinanie ich. Następnie przypinamy dziecku klamerki do ubrania, po obu stronach ciała. Zadaniem dziecka jest ich ściągnięcie. Należy pamiętać, aby ściągało je lewą ręką, gdy klamerka znajduje się po prawej stronie ciała oraz prawą ręką, gdy klamerka jest np. na lewej nogawce. Można też zrobić węża z klamerki.

11. Dopasowywanie przedmiotów do miejsc. W misce, kartonie, pudle, zbieramy przedmioty z różnych pomieszczeń w domu, np. szczoteczkę, pastę, myjkę z łazienki, kubek, chochlę, miskę, małe zabawki z pokoju dziecka, poduszkę, budzik, gazety – coś co znajduje się w pokoju dziennym itp. Mieszmamy wszystkie przedmioty i prosimy, by dziecko odniosło dane przedmioty do odpowiednich miejsc w domu.

12. Zabawa w dobieranie wyrazów na określoną literę, tworzenie ciągów wyrazowych. Zapisujemy wybrane litery z alfabetu na małych karteczkach, następnie wrzucamy je do miseczki lub czapki. Każdy z członków rodziny po kolei losuje literkę i wszyscy podają jak największą ilość wyrazów na wylosowaną literę. Możemy wprowadzić ograniczenie czasowe np. 2 minuty na odpowiedź. Dodatkowo osoba, która odpowiada, trzyma w ręce np. piłeczkę, maskotkę, która jest symbolem, że dana osoba w tym momencie wymyśla wyrazy. Po upływie dwóch minut przekazuje piłeczkę lub maskotkę następnej osobie.

13. Gra: Co to jest? Do nieprzezroczystego woreczka lub skarpety wkładamy różne przedmioty. Mogą to być np. małe sprzęty kuchenne, przedmioty z tornistra uczniowskiego. Dziecko wkłada dłoń do woreczka, chwytając jeden przedmiot i po dotyku rozpoznaje co to jest. Grę można utrudnić prosząc dziecko, aby powiedziało dokładnie do czego to coś służy i w jaki sposób daną rzecz się używa.

14. Pisanie na plecach - dziecko siedzi w wygodnej pozycji, a dorosły pisze na jego plecach litery, które dziecko zna, można też rysować proste kształty np. kwadrat, koło, trójkąt. Zadaniem dziecka jest odgadnięcie, co zostało mu napisane lub narysowane na plecach. Po chwili następuje zmiana, czyli dziecko pisze lub rysuje na plecach rodzica, czy innego członka rodziny.

15. Na kartce formatu A4 rysujemy za pomocą linijki i najlepiej grubego markera duży kwadrat lub prostokąt. Dziecko wycina narysowaną figurę, a następnie w środku rysuje coś według instrukcji rodzica.

Przykładowa instrukcja: W prawym górnym rogu narysuj słońce. Na dole kartki narysuj trawę. Obok słońca narysuj 3 chmurki. W lewym dolnym rogu narysuj 2 drzewa. Na środku kartki narysuj domek. Po prawej stronie domu narysuj płot. Nad domkiem narysuj 4 ptaszki. W prawym dolnym rogu napisz swoje imię itd.